



# L.I.U.T.



Lega Italiana Universo Tridimensionale  
E' LIETA DI PRESENTARE IL:

**TORNEO DI:**

**WARHAMMER**

Domenica 4 giugno 2006 nell'ambito della manifestazione  
**Giochi Nord-Ovest**

Presso l'ex Foro Boario – Fossano (CN)

Si svolgerà il torneo di Warhammer FB con limitazioni LxA  
**SESTA TAPPA DEL PRIMO CAMPIONATO PIEMONTESE**  
**VALEVOLE PER IL CAMPIONATO MONTE PUNTI**



Il ritrovo è fissato per le ore 9,00 e la prima partita si disputerà alle ore 9,30.

Il torneo si svolgerà secondo il **regolamento di WarHammer con limitazioni MP3**

Gli eserciti devono essere composti da armate di 2000 punti.

Gli scenari saranno: Decapitazione, Avanguardia\*, Battaglia Campale.

**Il Costo d'iscrizione è di 10 €**

E' **fortemente** gradita la pre-iscrizione al torneo, tanto che chi presenterà la propria lista entro il 2 giugno otterrà un bonus di 5 punti.



Per informazioni e iscrizioni

**Telefono: Ivan 3470341332;**

**e-mail: [liut\\_legiotaurinorum@yahoo.it](mailto:liut_legiotaurinorum@yahoo.it)**

**e-mail: [campionato\\_piemontese@yahoo.it](mailto:campionato_piemontese@yahoo.it)**

**\*AVANGUARDIA**

**AMBIENTAZIONE:** Durante la ricognizione del campo di battaglia le Avanguardie delle 2 Armate vengono a contatto iniziando così un furioso combattimento.

**REGOLE SPECIALI:** Nella composizione iniziale dell'Armata da 2000 P.ti , impostate e separate **anticipatamente** un contingente da 950/1000 P.ti , che utilizzerete in questo Scenario.

Questa armata deve essere composta secondo le regole per le Armate da 1000 P.ti (No Grandi Eroi, max. 3 Eroi, min. 2 Truppe, max. 3 Truppe Speciali e 1 Rara); **le penalità LxA** saranno calcolate in base all'Armata schierata (Sarebbe buona cosa che il giocatore **separasse e specificasse**, al momento dell'iscrizione e spedizione delle liste agli organizzatori, Avanguardia e Corpo d'Armata **con le relative penalità LxA**).

Non sono utilizzabili **nel Contingente d'Avanguardia**, Truppe o Modelli che occupino 2 Scelte Rare o che possono essere schierate solo a 2000 Punti (Carro a Vapore, Rinocebuoi, Cannone Infernale, ecc.).

**SCENARIO:** E' una normale Battaglia Campale a 6 Turni con tabella Punti Battaglia relativa a 1000 P.ti, ma con schieramento a 16", anziché a 24", e la sola limitazione di non poter schierare Truppe o Modelli ad una distanza che permetta loro di caricare al 1° Turno (cosa comunque possibile solo se sarà l'avversario che schiererà successivamente una sua Unità in raggio di carica dalle truppe nemiche); non sono permesse regole speciali di schieramento (Tunnel, Infiltrazione, Vengono da sotto, Movimento iniziale degli Sventratori, Avanzata sotterranea, Bosco aggiuntivo degli Elfi Silvani, ecc. ), i Bretoniani possono pregare solo sacrificando il 1° Turno (giocheranno solo 5 turni contro i 6 dell'Avversario).

Nel calcolo dei punti vittoria non si considerano i quadranti.